

Eskimo Games



MANUAL



MAGIC BYTES



Eskimo Games

IMPRESSUM

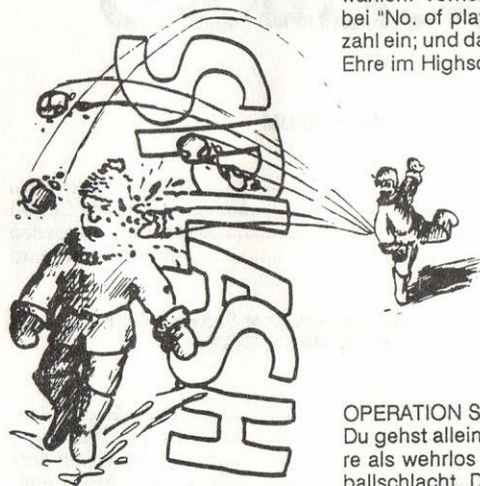
Programmed by Kenneth Bernhorn
and Thomas Goaup
Graphics by Jesper Busk Laugesen
Sound Christian Fruergaard

Copyright 1989 by micro - partner Software GmbH
Produced by MAGIC BYTES

Layout & Art Hans-Georg Witte
and Ralf Vogel
Artwork by Frank Gerhardt
Text & Illus by Stefan Reißmann
and Ralf Vogel
Typesetting (DTP) by Hans-Georg Witte
Translation by Isabelle De Batz
and Alison Ritter



Das Einstiegsmenü enthält u.a. die Option "Practice a Level". Hier kannst Du die verschiedenen Level beliebig oft probeweise durchspielen. Für den richtigen Wettkampf allerdings mußt Du "Start Eskimo Games" auswählen. Vorher stellst Du noch bei "No. of players" die Spielerzahl ein; und dann geht's um die Ehre im Highscore zu landen!



OPERATION SNOWBALL

Du gehst allein, aber alles andere als wehrlos in diese Schneeballschlacht. Denn in der Kunst des zielgenauen Schneeball-schießens bist Du schlichtweg unübertroffen. Der einzige Haken ist, daß Deine Gegner so zahlreich sind.. und daß sie ein Katapult bauen, mit dem sie Dir den letzten und ultimativen Riesenschneeball an den Kopf wer-



fen! Die Antwort auf alles, sozusagen. Zu diesem Zweck flitzen von links nach rechts und umgekehrt lauter Eskimos mit Baumaterial über die Fläche. Außerdem haben die auch noch Motorschlitten und Ballons. Geschützt wird deren Emsigkeit von ein paar Eskimos hinter Wehrwällen aus Eis. Von ihnen wirst Du mit Schnee beschmissen und auf hinterlistige Weise zum Zielschießen verführt: Sie stellen Bierdosen auf die Mauer und während Du zwecks Punktesammeln die Dosen abschießt, bauen die anderen Eskimos am Katapult weiter... Nun, Deine Treffsicherheit und Dein Kampfesmut wird ihnen schon zeigen, wo's langgeht, und so'n Ballon holst Du doch allemal vom Himmel! Mensch, tob Dich aus! Knall den Eskimos nach Herzenslust Schneebälle an die Birne, auf daß sie sich der Reihe nach auf den Arsch setzen! Ha! Und ist doch egal, wenn Du mal so'n unbeteiligten Spaziergänger triffst. Hier geht's eben ab, hier wird gefetzt, da geht auch schon mal'ne Fensterscheibe zu Bruch! Anhand der links und rechts eingebauten Skalen siehst Du den Fortschritt beim Bau des Katapults. Jeder erfolgreiche Holztransport läßt

die Säule höher werden, und von dort, wo die Säule als erstes vollkommen ist, kommt dann das große Katapult. Das Spiel ist zu Ende, Du bist dem Verhängnis ohnmächtig ausgeliefert.... es sei denn, Du hast 99 Hitpoints erreicht, bevor die Eskimos ihr Gerät fertig haben! Dann bekommst Du erstmal 5000 Bonuspunkte. Nur für's Gewinnen. Toll, was? Die weitere Wertung richtet sich schließlich nach Deinen Treffern.

Fenster kaputt-schießen:100
Große Bierdose:100
Eskimo mit Holzbalken:100
Ballon:200
Eskimo vom Motorschlitten schießen:200
Kiste vom Schlitten schießen:200
Bärenfell:300
Eskimo hinter Eiswällen:300
Kleine Dose:300
Eskimo ohne Holz:0
Sie Steuerung funktioniert mit der Maus. Du schließt in Richtung des Fadenkreuzes, wenn Du den linken Mousebutton drückst, oder Du springst in Richtung des Kreuzes, wenn Du der rechten Mousebutton betätigst. Und wie gesagt, wenn Du nicht rechtzeitig 99 Hitpoints erreichst, kommt das dicke Ende. Aber verdammt dick.

EGGSTERMINATOR

Hast Du schon mal Vögel gesehen, die beim Eierlegen Zeitung lesen? Also, ich dachte immer, daß können nur Menschen. Nun, was Du allerdings können solltest, ist die Eier kaputtmachen! Dazu hast Du ein Gestell mit einem Seil dran. Das Gestell kannst Du hin- und herschieben, indem Du Dich daneben stellst,



den Joystick in Schieberichtung drückst und zugleich den Firebutton betätigst. Wenn Du dieses Gestell so über einen Brutplatz gerollt hast, kannst Du Dich abseilen (Joystick nach rechts unten) und ein Ei zerstören. Pro Ei gibt's 500 Punkte. Du mußt mindestens 20 Eier zerdeppern, bevor Du gewinnst. Auch hier bekommst Du 5000 Punkte, wenn Du gewinnst. Und diesmal läuft ein Countdown ab 99. Für jede Zeiteinheit, die Du früher fertig wirst, erhältst Du 10 Punkte. Aber einfach ist das alles nicht, denn die Vögel fliegen Dich glatt um, und dann fällst Du in's Wasser! Na, und wenn's mal normale Vögel wären, aber die haben ja sogar Flugzeuge! Ich mein', wer sowas ausbrütet, der gehört vom Artenschutz überwacht. Also sei vorsichtig beim Eier zerstören, und... jedes Ei gewinnt!!!

ICE'N IGLOOS

Schweißtreibende Arbeit im Winter, das ist jetzt genau das Richtige! Da stehste also vor so 'ner Eiswand mit 'nem Hackding in der Hand und reibst Dir die Flossen warm. Und die Zeit läuuf! Also fang mal an: Durch heftiges Auf- und Abbewegen des Joysticks legst Du los und hackst Dir einen Eiswürfel ab.



Nach einem Freudensprung geht's ab durch die Mitte nach rechts zum Iglu. Der braucht nämlich noch ein paar Würfel, damit er warm, behaglich und vor allem fertig wird. Ja, aber wenn da nicht Robbi, die Robbe, wäre. Und die fliegenden Fische. Und die Löcher im Eis. Hindernisse, die Dir das Häusle bauen erschweren werden. Du kannst verschieden große Blöcke aus der Eiswand hauen. Mit dem Pressen des Firebuttons beendest Du das Gehacke und hältst einen Eisblock in Deinen Händen. Für einen 5-Inch Block bekommst Du 500 Punkte, für einen 10-Inch Block 1000 Punkte und für einen 20-Inch Block 2000 Punkte. Auch hier spielst Du gegen die Zeit. Für jede Zeiteinheit, die Du früher fertig wirst, bekommst Du 10 Punkte. Für's Gewinnen gibt's nochmal 5000 Punkte extra.

MIAMI ICE

Hier sind Deine Kenntnisse im Thekendienst gefragt. Die Eskimos und sonstige dick eingemummelte Personen wollen ein Eis (oder auch zwei) essen. Da mußt Du fix sein, und vor allem geschickt, denn der Andrang ist groß! Die Jungs kommen also in drei Reihen, Du schiebst denen ein Eis zu und die schieben Dir den leeren Becher zurück. Wenn Du ihn zurückstellst und nicht zu Boden fallen läßt erhältst Du 100 Punkte. Deine Spielfigur bewegst Du ganz einfach mit dem Joystick, ebenso deren Handreichungen. Trotzdem, wenn Du bis jetzt nicht wußtest, was Streß ist, jetzt weißt Du's! Du mußt mindestens 20 Gäste bedienen, ehe Du gewonnen hast und damit



5000 Bonuspunkte auf Deinem Konto gutschreiben kannst. Der Gäste sind viele, als da wären:

Gelber Professor:	300 Punkte/ 1 Eis
Weißer Fischer:	300 Punkte/ 1 Eis
Grüner Wanderer:	500 Punkte/ 2 Eis
Grauer Fischer:	500 Punkte/ 2 Eis
Brauner Seehundfänger:	700 Punkte/ 3 Eis
Frau in Blau:	700 Punkte/ 3 Eis

Sollte nun irgendein Gast nicht gesättigt zurückkehren, kommt Big Bär und knallt Dir seine eisesharten Pranken über den Schädel. Tja, als Theker muß man eben einstecken können. Flucht ist übrigens zwecklos. Doch Rache ist Blutwurst, und zwar im nächsten Game.

BARBARIAN

Big Bär und Du, wow, verdammt ungleich, kann man da nur sagen.... Und außerdem schmilzt die Arena so langsam vor sich weg. Entweder kriegst Du von Big Bär eine gelandete, daß Dir der Kopf zwischen den Ohren wegfällt (und Du hinterher), oder Du kriegst kalte Füße. Oder... ja, oder Du machst Big Bär zur Sau (Zähneknirsch!). Weil Big Bär so groß ist, mußt Du verdammt hoch springen, um ihm Deinen Gongschläger über die Rübe zu ziehen. Durch "Rumrühren" des Joystick und Drücken des Firebutton kannst Du vielfältige und kraftvolle Schläge verteilen. Außerdem kannst Du Dich ducken (Joystick nach unten), nach vorne gehen (Joystick nach rechts),



nach oben springen (Joystick nach oben) und nach hinten gehen (Joystick nach links). Wobei Du auch ins Wasser fallen kannst. Ein Schwinger Deinerseits bringt 500 Punkte. Du bewegst dafür den Joystick nach links und drückst den Firebutton. Ein Stich nach vorne bringt 1500 Punkte. (Firebutton und Joystick nach rechts). Sprung und Schlag erfordern gutes Timing und bringen daher 1000 Punkte. (Firebutton und Joystick nach oben). Ein Stich auf den Fuß gilt als höchste Vervollkommenung des Infights und bringt Dir 2000 Punkte. Ich als alter Nahkämpfer empfehle Dir folgende Taktik: Immer in den Bauch!! Das wirkt.



Diese Seite bleibt weiß
wie arktisches Eis!